**팀 미 팅 회 의 록**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **팀명** | 5G(5pensource GroupTalk) | **차수** | 2 차 |
| **일 시** | 2020년 2월 23일 일요일 오후 5시 00분 – 7시 00분 ( 2시간 00분) | | |
| **장 소** | 도서관 지하 | | |
| **참석자** | 김현중, 구민재, 박성환, 손진호, 임지홍 | | |
| **불참자** | X | | |
| **안 건** | 오픈소스디자인 사이트의 화상회의 기능 구현에 따른 분석 | | |
| **회의내용** | 1. 목표   - 오픈소스디자인 홈페이지에서 다국적 협업이 가능할 수 있는 화상회의 시스템을 구축하고자 한다.   1. 목적   - 팀 프로젝트 개발과정에 있어 협업이 필요한데 시간의 제약, 공간의 제약이 없는 플랫폼에 대한 수요가 높아지고 있다.  이러한 요구에 맞추어 현재 운영되고 있는 오픈소스디자인 페이지에 화상회의의 기능을 넣고자 한다.   1. 요구사항 분석   - 단순 1대1 화상회의가 아닌 다자간의 화상회의가 가능하도록 한다.  - 기존 사이트(오픈소스디자인사이트)의 DB를 통해 같은 디자인에 참여하고 있는 멤버들끼리만 화상회의가 가능하도록 한다.  - 디자인의 현재 참여 멤버가 아니라면 사이트에서 그룹 가입 신청을 통해야만 한다.  - 화상회의는 플러그인의 제약이없는 webRTC를 기반으로 한다.  - 화상회의 참여자가 말을 하면 대화록에 즉각적으로 기록이 될 수 있게 한다.(STT, 구글 API)  - 회의가 끝나면 디자인 글목록에 자동으로 업로드 된다.(대화록 txt파일)  - 화상회의 페이지에서 현재 나의 화면 공유를 할 수 있는 기능을 집어 넣어준다.  - 회원의 가입정보 국적에 따라 번역을 제공해준다.(대화록 내용)  - 화상회의 중간에 오번역 된 기능을 실시간으로 체크 가능  대화록에서 체크를 할 수 있어야 함 (추후 대화록을 불러올시 하이라이트 됨) | | |
| **결과물** | 1. 화상회의 서비스를 구현하는데 있어서 목표, 목적, 요구사항 분석 설정. 2. 다음 교수님과의 미팅에서 모자라거나 부족한 부분 추가 예정. | | |